功能介绍

演示云主控的基础功能和特色功能

2 个房间的滚场功能（通过式）

特点展示

- 音效分区
- 滚场（通过式）
- 多卡识别
- 视频播放

输入端口

端口号	功能	端口号	功能
1	R1 按键 1	6	常规 IC 感应
2	R1 按键 2	7	多卡识别 IC 感应
3	R1 按键 3	8	R2 按键 1
4	R1 按键 4	9	R2 按键 2
5	R1 按键 5	10	R2 按键 3

输出端口

端口号	功能	端口号	功能
1	R1 按键 1 灯	11	R1 照明灯（调光）
2	R1 按键 2 灯	12	R1 辅助灯光（调光）

3	R1 按键 3 灯	13	R2 照明灯（调光）
4	R1 按键 4 灯	14	R2 辅助灯光（调光）
5	R1 按键 5 灯	15	
6		16	
7		17	R1 出门推杆 开
8	R2 按键 1 灯	18	R1 出门推杆 关
9	R2 按键 2 灯	19	R2 出门电锁
10	R2 按键 3 灯	20	

流程说明

分为 2 个房间，每个房间各设置 2 个机关触发点。R1 和 R2 可以**同时播放**不同的音效/背景音。R1 和 R2 流程各自闭环，上一组玩家通过 R1 进入 R2 后，R1 可以重新接纳下一组。

R1

音效和背景音从主板出

- 初始状态

R1 出门推杆 关+R1 照明灯（亮度 20%）+**背景音 1-1**

- R1 端口组-**顺序按键**

按照 1-2-3-4-5 的顺序触发按下按键，通关

音效 1-1+**背景音 1-2**+**R1 照明灯**全亮

5 秒后，**R1 照明灯**开始*电压不稳效果*

- IC 感应-**摆放正确**

音效 1-2+**背景音 1-3**+R1 照明灯熄灭+R1 辅助灯光渐亮

3 秒后，R1 出门推杆 开

再 10 秒后回到初始状态

R2

音效和背景音从机顶盒出

- 初始状态

R2 照明灯亮度 100%+**背景音 2-1**+R2 出门电锁锁闭+机顶盒显示图片 1

- R2 端口组-**循环顺序按键**

按照 8-9-10 的顺序触发按下按键，通关

音效 2-1+**背景音 2-2**+R2 照明灯 逐渐熄灭+R2 辅助灯光点亮

- 多卡识别 – **按照卡号识别**

刷 2 号卡后，通关（过程中，刷 1 号卡播放音效 2-2）

背景音音量 10+音效 2-3+R2 辅助灯光 爆闪效果

5 秒后，**背景音 2-2** 停止+视频 1 播放

再 20 秒后，**背景音**音量 100+R2 出门电锁 解锁

再 20 秒后，回到初始状态